

Peter Werner
Kampbüchelstraße 1
54550 Daun

Tel : 06592 / 4464
Mobil : 152 09898997

e-Mail : peterwerner@online.de



„Sektion Schere“

Sektionssportwart

Antrag zur Genehmigung einer Spielgemeinschaft

(gemäß den Bestimmungen zur Bildung von Spielgemeinschaften lt. § 5.1.3 Anhang C der Sportordnung LFV Rheinland-Pfalz e.V. „Kegeln“, – Sektion Schere -)

Der Antrag ist von den Vereinsvorsitzenden beim LFV Rheinland-Pfalz Kegeln – Sektion Schere Sektionsleiter / Sektionssportwart einzureichen. Die Genehmigung ist unbefristet. Änderung oder Auflösung sind schriftlich dem Sektionssportwart anzumelden.

(Formular bitte ausfüllen und 2 fach ausdrucken)

Vereinbarungen zwischen den Vereinen:

_____/_____
über die Bildung einer Spielgemeinschaft ab **01.07.2**_____
Die SG / KSG spielt unter der Bezeichnung: _____
Die Federführung übernimmt der Verein: _____

Anschrift des für die Spielgemeinschaft Verantwortlichen:

(Name, Anschrift, Tel., e-Mail -Adresse)

Bankverbindung:
IBAN: DE72 5866 0101 0001 347831

Volksbank Trier Eifel e.G.
BIC: GENODED1BIT



Die Genehmigung ist gebührenpflichtig

Antragsgebühren beträgt einmalig: 50,00 Euro

Die Gebühr ist im Voraus auf folgendes Konto zu überweisen.

Bankverbindung: Volksbank Trier Eifel e.G.

IBAN: DE72 5866 0101 0001 347831

BIC: GENODED1BIT

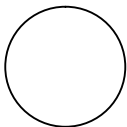
Bei Erstbeantragung ist der Einzahlungsbeleg dem Antrag beizulegen.

Die Vereine bestätigen durch Unterschrift die Gültigkeit dieser Vereinbarung. Die Ausführungsbestimmungen zur Bildung von Spielgemeinschaften haben wir zur Kenntnis genommen.

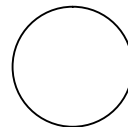
Verein: _____ Verein: _____

Vorsitzender: _____ Vorsitzender: _____

Stempel:



Stempel:

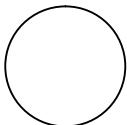


Datum: _____ Datum: _____

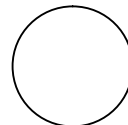
Unterschrift: _____ Unterschrift: _____

Genehmigungsvermerk:

Stempel:



Stempel:



Ort: _____ Ort: _____

Datum: _____ Datum: _____

Unterschrift
Sektionssportwart _____ Unterschrift
Sektionsleiter _____

by wado

Bankverbindung:

IBAN: DE72 5866 0101 0001 347831

Volksbank Trier Eifel e.G.

BIC: GENODED1BIT

