

Peter Werner
Kampbüchelstraße 1
54550 Daun

Tel : 06592 / 4464
Mobil : 152 09898997

e-Mail : peterwerner@online.de

Landesfachverband



Rheinland-Pfalz e.V. Kegeln

„Sektion Schere“

Sektionssportwart

Antrag zur Genehmigung einer Spielgemeinschaft

(gemäß den Bestimmungen zur Bildung von Spielgemeinschaften lt. § 5.1.3 Anhang C der Sportordnung LFV Rheinland-Pfalz e.V. „ Kegeln „ – Sektion Schere –)

Der Antrag ist von den Vereinsvorsitzenden beim LFV Rheinland-Pfalz Kegeln – Sektion Schere Sektionsleiter / Sektionssportwart einzureichen. Die Genehmigung ist unbefristet. Änderung oder Auflösung sind schriftlich dem Sektionssportwart anzumelden.

(Formular bitte ausfüllen und 2 fach ausdrucken)

Vereinbarungen zwischen den Vereinen:

über die Bildung einer Spielgemeinschaft ab **01.07.2** _____
Die SG / KSG spielt unter der Bezeichnung: _____
Die Federführung übernimmt der Verein: _____

Anschrift des für die Spielgemeinschaft Verantwortlichen:

(Name, Anschrift, Tel.:, e-Mail -Adresse)

Bankverbindung:

IBAN: DE72 5866 0101 0001 347831

Volksbank Trier Eifel e.G.

BIC: GENODED1BIT



Die Genehmigung ist gebührenpflichtig

Antragsgebühren beträgt einmalig: 50,00 Euro
Die Gebühr ist im Voraus auf folgendes Konto zu überweisen.

Bankverbindung: Volksbank Trier Eifel e.G.
IBAN: DE72 5866 0101 0001 347831
BIC: GENODED1BIT

Bei Erstbeantragung ist der Einzahlungsbeleg dem Antrag beizulegen.

Die Vereine bestätigen durch Unterschrift die Gültigkeit dieser Vereinbarung. Die Ausführungs-bestimmungen zur Bildung von Spielgemeinschaften haben wir zur Kenntnis genommen.

Verein: _____ **Verein:** _____

Vorsitzender: _____ **Vorsitzender:** _____

Stempel: **Stempel:**

Datum: _____ **Datum:** _____

Unterschrift: _____ **Unterschrift:** _____

Genehmigungsvermerk:

Stempel: **Stempel:**

Ort: _____ **Ort:** _____

Datum: _____ **Datum:** _____

**Unterschrift
Sektionssportwart** _____

**Unterschrift
Sektionsleiter** _____

by wado

Bankverbindung: Volksbank Trier Eifel e.G.
IBAN: DE72 5866 0101 0001 347831 BIC: GENODED1BIT

